

การแข่งขันทางวิชาการ ประจำปี พ.ศ. 2569
การแข่งขัน “AI Image Masters: สุดยอดนักสร้างภาพ AI”

1. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

- 1.1 เป็นนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษา ปีการศึกษา 2568
- 1.2 สามารถคละระดับชั้นได้ และมีครูที่ปรึกษาจำนวน 1 ท่าน/ทีม
- 1.3 จำกัดจำนวน 15 ทีม โดยส่งได้โรงเรียนละ 1 ทีม
(ขอสงวนสิทธิ์ให้กับทีมที่ส่งไปสมัครก่อนและยึดตามประกาศรายชื่อผู้เข้าแข่งขัน)

2. ประเภทการแข่งขัน

ประเภททีม (ทีมละ 2 คน)

3. วันที่แข่งขัน

วันอังคารที่ 20 มกราคม 2569 ตั้งแต่เวลา 09.00 น. ถึง 12.00 น.

4. สถานที่

ห้องคอมพิวเตอร์ 31105 อาคารศูนย์ภาษาและคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏพระนครศรีอยุธยา

5. วิธีการแข่งขัน

5.1 นักเรียนออกแบบภาพกราฟิกประเภทภาพนิ่ง จำนวน 1 ผลงาน ตามโจทย์สถานการณ์ที่คณะกรรมการกำหนดให้ ซึ่งจะแจ้งให้ทราบในวันแข่งขัน โดยนักเรียนสามารถเลือกใช้เครื่องมือและเทคนิคการออกแบบภาพกราฟิกด้วย Generative AI ได้ตามถนัดในรูปแบบฟรีเท่านั้น ภายในเวลาที่กำหนด

5.2 นักเรียนสามารถใช้โปรแกรมใดๆ ที่ไม่ละเมิดลิขสิทธิ์ ในการตัดต่อหรือตกแต่งภาพให้สมบูรณ์ขึ้น

5.3 หน่วยจัดแข่งขันจัดเตรียมคอมพิวเตอร์พร้อมโปรแกรมพื้นฐานสำหรับใช้ในการแข่งขันให้ทีมละ 1 เครื่อง ไม่อนุญาตให้ใช้อุปกรณ์เสริมและติดตั้งโปรแกรมเพิ่มเติมในการแข่งขัน

5.4 การออกแบบต้องเป็นการใช้ Generative AI ไม่น้อยกว่าร้อยละ 80 ของผลงาน

5.5 ใช้เวลาในการแข่งขัน 2 ชั่วโมง รอกการตัดสินและประกาศผลในวันเดียวกัน โดยผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด ผลงานทุกชิ้นถือเป็นลิขสิทธิ์ของผู้จัดงาน

6. เกณฑ์การให้คะแนน (รวม 100 คะแนน)

- | | |
|--|----------|
| 6.1 ความถูกต้องสมบูรณ์ตามประเด็นที่กำหนด | 20 คะแนน |
| 6.2 เทคนิคและวิธีการที่ใช้ | 30 คะแนน |
| 6.3 ความคิดสร้างสรรค์ | 20 คะแนน |
| 6.4 การจัดวางองค์ประกอบภาพ | 20 คะแนน |
| 6.5 การสื่อความหมาย | 10 คะแนน |

ทั้งนี้ ในการกำหนดเกณฑ์การให้คะแนนย่อยแต่ละรายการอยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน

7. รางวัล

- 7.1 ชนะเลิศ มอบเหรียญทอง พร้อมเกียรติบัตรและเงินรางวัล
- 7.2 รองชนะเลิศอันดับ 1 มอบเหรียญเงิน พร้อมเกียรติบัตรและเงินรางวัล
- 7.3 รองชนะเลิศอันดับ 2 มอบเหรียญทองแดง พร้อมเกียรติบัตรและเงินรางวัล

ชื่ออาจารย์ผู้ติดต่อประสานงาน : รศ.ดร.ศิริพล แสนบุญส่ง

เบอร์โทรศัพท์อาจารย์ผู้ติดต่อประสานงาน : 098-828-3646